



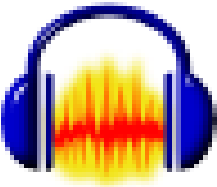
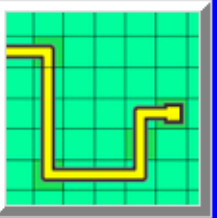


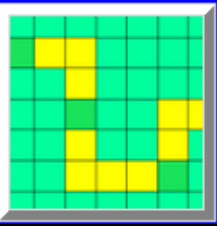





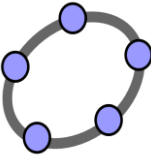








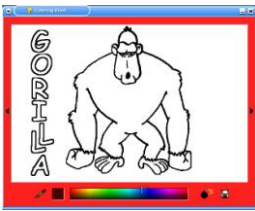










	<div data-bbox="365 152 1257 250" data-label="Section-Header"> <h1>SoDiLinux@cts.vr</h1> </div> <div data-bbox="632 320 976 378" data-label="Text"> <h2>2010/2011</h2> </div>	
---	---	---









Nella tabella seguente riportiamo l'elenco dei software presenti in **Sodilinux@cts.vr**. Per ciascun software vengono indicati il titolo e la descrizione, il logo e il livello scolastico. Cliccando su ogni titolo si può accedere ad una scheda dettagliata presente nella banca dati online di Sodilinux 6x3 (**titoli blu**) <http://sodilinux.itd.cnr.it/sdl6x3/> e di Sodilinux 6x2 (**titoli viola**) <http://sodilinux.itd.cnr.it/sdl6x2/>. I **titoli rossi** segnalano che i software sono presenti in entrambe le banche dati (per questi vengono riportati i link nelle due colonne corrispondenti).




Titolo e descrizione	Logo programma	<u>Sodilinux 6x3</u> (Infanzia, Primaria, Secondaria I° grado)	<u>Sodilinux 6x2</u> (Secondaria II° grado, università)
<u>Aller</u> Eserciziario della lingua francese.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>A nous les nombres</u> Insieme di attività finalizzate alla catalogazione, al calcolo alla scrittura dei numeri.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Associations</u> Ambiente per esercitarsi nell'associazione parola--immagine--suono.		Infanzia, Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Atomix 0.9.4</u> Programma per l'apprendimento della struttura dell'atomo.			Secondaria II° grado

<u>Audacity</u> Editor multitracce per registrare ed elaborare suoni e musiche digitali.			Secondaria II° grado
<u>Chemins</u> Software finalizzato allo sviluppo dell'orientamento nello spazio.		Infanzia	
<u>Childsplay</u> Suite di giochi vari per piccoli utenti.		Primaria	
<u>Cinque o più</u> Gioco di logica e strategia adatto a sviluppare anche capacità spaziali.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Contour</u> Programma per l'apprendimento della linea dei numeri.		Infanzia, Primaria	
<u>Dia</u> Programma per il disegno tecnico.			Secondaria II° grado, Università
DrGeo Programma per la realizzazione di figure geometriche in 2D e per lo studio della programma		Secondaria I° grado <u>DrGeo</u>	Secondaria II° grado DrGeo
<u>Dueaggettivi</u> Programma per il corretto abbinamento sostantivo - aggettivo.		Primaria, Secondaria I° grado	

Freemind Editor per mappe mentali.		Primaria, Secondaria I° grado	Secondaria II° grado Freemind
GCompris 8.2.2 Insieme di programmi educativi elementari.		Infanzia, Primaria	
GeoGebra Software interattivo di matematica dinamica per l'insegnamento di geometria, algebra e analisi.		Primaria, Secondaria I° grado	Secondaria II° grado GeoGebra
Geonext Foglio interattivo per il disegno e lo studio dinamico della geometria.		Primaria, Secondaria I° grado	Secondaria II° grado Geonext
Gtans Gioco del Tangram su piattaforma Linux.		Primaria, Secondaria I° grado	
Gnome Tetravex v.2.18.1 Gioco di logica simile al domino.		Infanzia, Primaria, Secondaria I° grado	
Indywiki Navigatore di Wikipedia visuale.			Secondaria II° grado
IWP - Interactive Web Physics Programma per disegnare equazioni matematiche/fisiche e vederne la relativa simulazione in pagine web.			Secondaria II° grado, Università
Kanagram Gioco interattivo per la costruzione di anagrammi a partire da sequenze di caratteri proposte dal programma.		Primaria, Secondaria I° grado	Secondaria II° grado Kanagram

<u>Kavlon Coloring Book</u> Album da colorare.		Infanzia	
<u>Kbruch</u> Programma di esercitazione con il calcolo delle frazioni.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>KEurocalc</u> Calcolatrice e convertitore universale.			Secondaria II° grado
<u>Kgeography</u> Raccolta di test multimediali per verificare gli apprendimenti di geografia politica.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Kig</u> Programma per imparare la geometria.		Secondaria I° grado	
<u>KmPlot</u> Programma per il disegno di funzioni matematiche in 2D.			Secondaria II° grado, Università
<u>KolourPaint</u> Software per disegnare simile a MS Paint.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>KPercentage</u> Programma per migliorare le abilità nel calcolo delle percentuali.		Secondaria I° grado	
<u>Ksokoban</u> Gioco di strategia.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Kturtle</u> Versione elementare del LOGO.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>LBreakout2</u> Gioco adatto a sviluppare la lateralità e rafforzare l'attenzione nei bambini.		Infanzia, Primaria	

<u>Marble</u> Atlante geografico elettronico.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>NumericalChameleon</u> Programma che converte e trasforma numeri e dati da un'unità di misura (o codice) di partenza, a un'unità di misura (o codice di arrivo).		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Pysycache</u> Programma finalizzato all'apprendimento dell'uso del mouse.		Infanzia, Primaria, Secondaria I° grado	
<u>QCad</u> Software per il disegno tecnico in 2D.			Secondaria II° grado, Università
<u>Scegliaggettivo</u> Eserciziario semantico relativo all'uso di aggettivi all'interno di frasi.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Scribus</u> Software per l'impaginazione di testi ed		Secondaria I° grado <u>Scribus</u>	Secondaria II° grado, Università Scribus
<u>Symcolor</u> Software finalizzato all'apprendimento del concetto di simmetria assiale		Infanzia, Primaria	
<u>TuXPaint</u> Programma per disegnare dedicato agli utenti più piccoli.		Infanzia	

<u>TuxTyping 2</u> Programma per l'apprendimento e l'uso della tastiera.		Primaria, Secondaria I° grado	
<u>Woodys Fishing Hole</u> Gioco di abbinamento.		Infanzia, Primaria	
<u>Xmind</u> Editor per mappe mentali.			Secondaria II° grado, Università